

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
Istituto Istruzione Superiore "Via Silvestri 301"

00164 ROMA - Via Silvestri, 301 – Tel. 06/121127660 – 06/66167581 – Distretto 24°

Codice Meccanografico: RMIS10800G - C.F. 97804460588

Posta elettronica: rmis10800g@istruzione.it

PEC: rmis10800g@pec.istruzione.it

Sito Web: <http://www.iisviasilvestri301roma.it>

Piano Scuola 4.0 - Azione 2 - Next generation labs – Laboratori per le professioni digitali del futuro

CUP: B84D23001000001 – “Laboratori per la formazione e l’occupabilità”

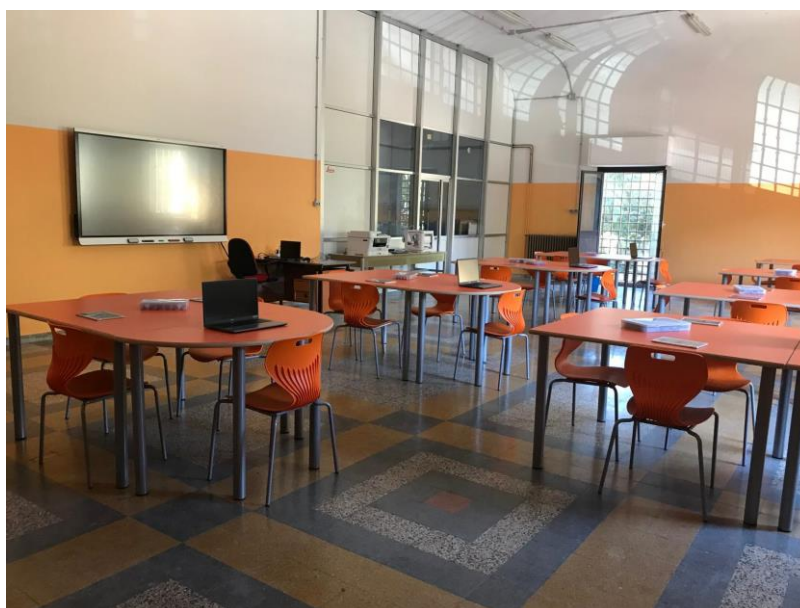
Codice Progetto: M4C1I3.2-2022-962-P-24591

OGGETTO: Progetto Laboratorio STEAM

In accordo con quanto previsto dalle linee guida del PNRR per la realizzazione laboratori per le professioni digitali del futuro si è ritenuto opportuno realizzare nella sede della sezione associata Malpighi dell’IIS Via Silvestri, 301 un laboratorio STEAM.

STEAM è l’acronimo di Science Technology Engineering Art Mathematics, questo metodo di apprendimento interdisciplinare è nato nel 2000 negli Stati Uniti e si è poi largamente diffuso in tutto il mondo poiché trova i suoi punti di forza nell’approccio interdisciplinare e laboratoriale.

Il laboratorio STEAM che è stato realizzato nella sezione associata Malpighi è dotato di 16 banchi modulari che possono essere assemblati in modo da cambiare il setting d’aula a seconda delle esigenze didattiche.



**MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
Istituto Istruzione Superiore "Via Silvestri 301"**

00164 ROMA - Via Silvestri, 301 – Tel. 06/121127660 – 06/66167581 – Distretto 24°

Codice Meccanografico: RMIS10800G - C.F. 97804460588

Posta elettronica: rmis10800g@istruzione.it

PEC: rmis10800g@pec.istruzione.it

Sito Web: <http://www.iisviasilvestri301roma.it>

Nel setting di base sono presenti 8 postazioni con un banco quadrato con 3 postazioni tablet ed un banco semicircolare con una postazione PC compatibile CAD.



A seconda dell'attività da svolgere sarà possibile: integrare la strumentazione con KIT compatibili con Arduino che consentono di realizzare esperimenti attraverso la programmazione; utilizzare la stampante 3D; stampare progetti a colori in A3 e con plotter.

